KARTEN AUSSCHNEIDEN.
BÖGEN ENTWEDER DOPPELSEITIG
AUSDRUCKEN ODER DIE
EINZELNEN KARTEN ZUSAMMENKLEBEN.
VIEL SPASS BEIM SPIELEN!



Vas grosse Gebäude-Quartett



BIG BIG TRUMPF

Trumpf-Spielregeln

Die Karten werden gemischt und von einem zu bestimmenden Geber verteilt. Jeder Spieler nimmt seine Karten als Stapel so in die Hand, dass nur er und kein anderer das oberste Blatt sehen kann. Der links vom Geber sitzende Spieler beginnt. Er wählt eine Angabe auf seiner Karte (Baujahr, Nettoraumfläche, Stockwerke, Grundstücksgröße oder Räume) und liest diese vor. Die Mitspieler lesen reihum die gewählte Angabe auf ihrer obersten Karte vor. Bei den Kategorien Nettoraumfläche, Stockwerke, Grundstücksgröße und Räume gewinnt der höchste, bei Baujahr der niedrigste Wert. Der Spieler, der den höchsten bzw. niedrigsten Wert hat, erhält die Karten der Mitspieler und steckt diese an die Unterseite seines Stapels. Bei Gleichstand zwischen zwei oder mehreren Mitspielern zählt die Kategorie BIG BONUS. Der Spieler mit mehr farbigen Bonussymbolen (Auszeichnung, Nachhaltigkeit, BIG ART) gewinnt. Bei abermaligem Gleichstand kommt es zu einem Stechen, bei welchem wiederum die ursprünglich gewählte Kategorie gilt. Sieger ist, wer die meisten oder alle Karten gewinnt.

Quartett-Spielregeln

Die Teilnehmeranzahl beträgt mindestens 3 Spieler. Die Karten werden gemischt und verteilt. Der links vom Geber sitzende Spieler fragt einen Mitspieler nach einer Karte, die er zur Bildung eines Quartetts braucht (z.B. "Gib mir bitte Karte 1A"). Es darf nur nach Kategorien gefragt werden, wo der Fragende zumindest eine Karte besitzt (z.B. daff nicht nach Kategorie B gefragt werden, wenn der Spieler noch keine Karte aus dem Quartett B besitzt). Der Gefragte gibt die Karte ab, falls er sie hat. Der Fragende darf solange nach ihm fehlenden Karten fragen, bis ein Spieler die verlangte Karte nicht hat. Dieser Spieler ist nun an der Reihe und setzt das Spiel fort. Sieger ist, wer die meisten Quartette erfragt hat.

© by Bundesimmobiliengesellschaft m.b.H, Unleashed Studio

__ BIG

BIG TRUMPF

Das Spiel

Für die Erstellung dieses Quartetts ist die Bundesimmobiliengesellschaft m. b. H. gemeinsam mit dem Kollektiv Unleashed Studio verantwortlich. Die im Spiel verwendeten Gebäude befinden sich im Eigentum der Bundesimmobiliengesellschaft oder deren Tochtergesellschaften. Projektgesellschaften bei einzelnen Immobilien sind auf den Spielkarten ausgewiesen.

Kategorien

Die für das Spiel verwendeten Kategorien sind Baujahr (bei Sanierungen und/oder Erweiterungen: Baujahr des ursprünglichen Gebäudes), Nettoraumfläche, Anzahl der Stockwerke (Obergeschosse samt Dachund Zwischengeschossen), Grundstücksfläche sowie Anzahl der Räume (im gesamten Gebäude). Alle für das Spiel verwendeten Daten wurden sorgfältig erhoben, dennoch kann für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Angaben keine Gewähr übernommen werden. Die Hauptsache des Spiels BIG TRUMPF ist die Spielbarkeit und der Spaß an der Sache

Die Sonderkategorie BIG BONUS setzt sich aus Auszeichnung (z.B. Staatspreis für Architektur und Nachhaltigkeit), Nachhaltigkeit (Gebäudeausweis für nachhaltige Bauweise) sowie BIG ART (ein Kunstobjekt der BIG ART ist im Gebäudekomplex oder Areal enthalten) zusammen.

Mehr Informationen zur Bundesimmobiliengesellschaft finden Sie auf dem Instagram-Account der BIG @bundesimmobiliengesellschaft sowie auf der Website www.big.at

Impressun

Bundesimmobiliengesellschaft m.b.H. 1020 Wien. Trabrennstraße 2c

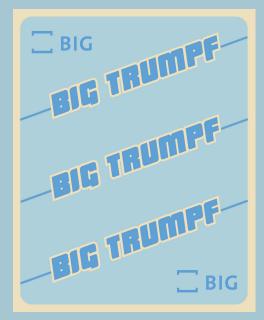


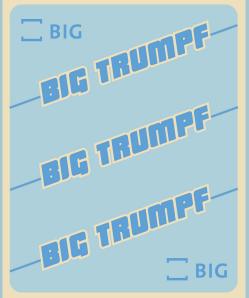


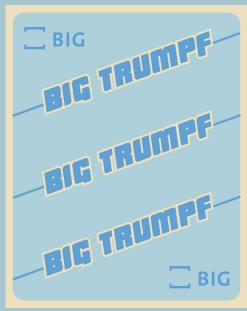


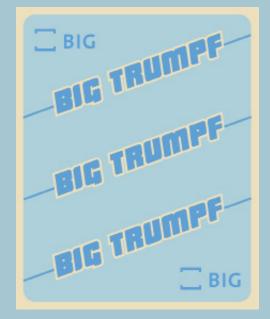


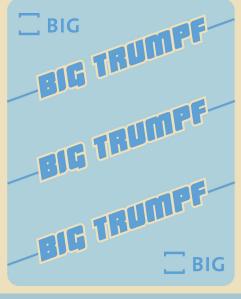


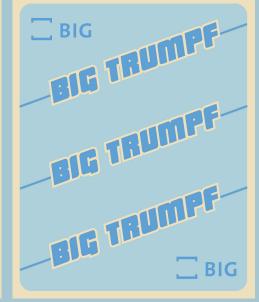


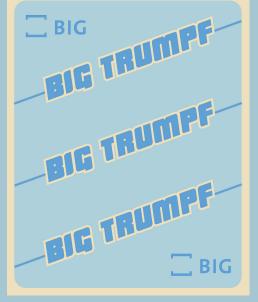














Vas grosse Gebäude-Quartett









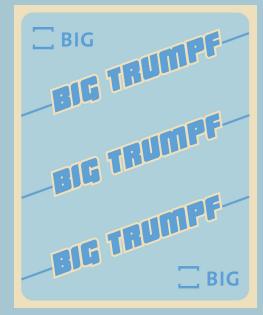


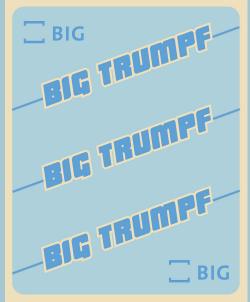


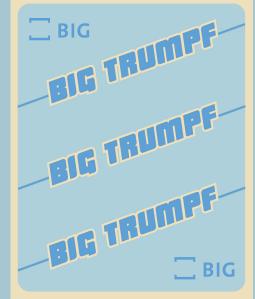


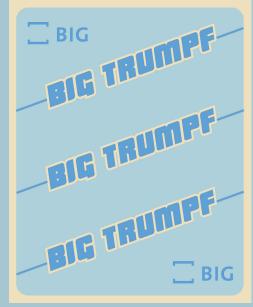


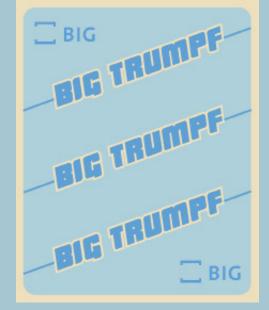


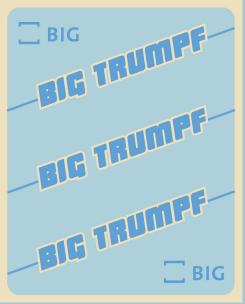


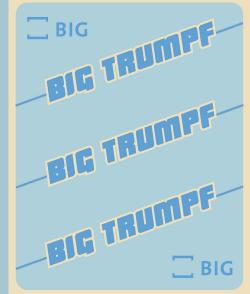


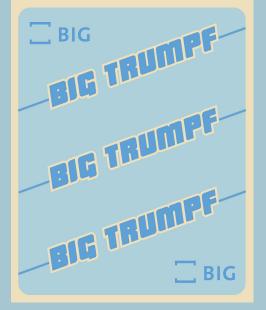










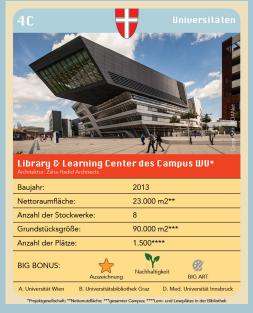




Vas grosse Gebäude-Quartett









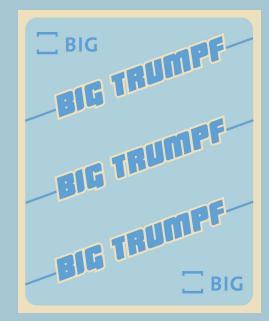


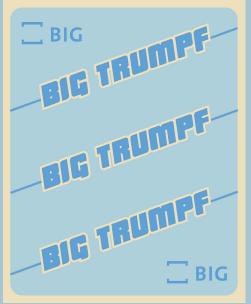


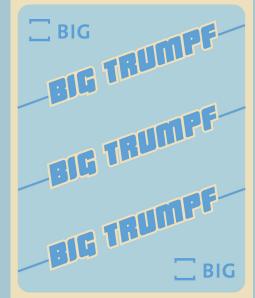


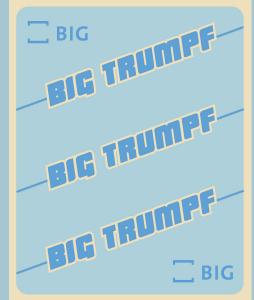


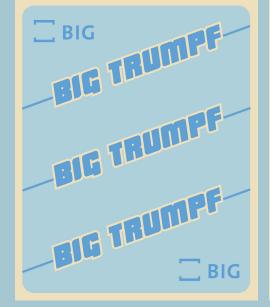


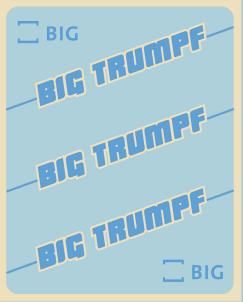


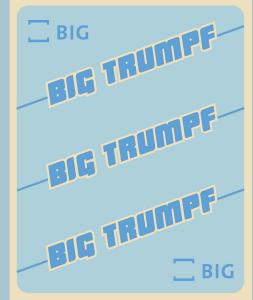


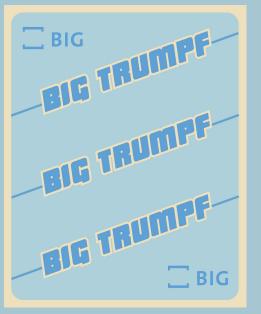














Vas grosse Gebäude-Quartett









